



L'ANIMATION :

Présentation et partage d'une expérimentation de Réalité Virtuelle dans un contexte d'apprentissage en école élémentaire dans le cadre du dispositif Apprendre à Porter Secours



OBJECTIFS : les participants

- ✓ sauront distinguer les différents types de réalité
- ✓ découvriront les bases pour mettre en œuvre un projet de RV immersive
- ✓ sauront concevoir un environnement virtuel
- ✓ sauront rendre interactifs des objets 3D en programmation par blocs
- ✓ découvriront les intérêts de la RV pour les apprentissages

PUBLICS CIBLES :

- ✓ Enseignants
- ✓ Formateurs d'enseignants
- ✓ Toutes personnes curieuses

DES MINES DE RESSOURCES :

Canopé : <https://www.reseau-canope.fr/agence-des-usages/realite-virtuelle.html>

Laurent Di Pasquale :

<https://digipad.app/p/197019/babb370a58fba>

Marie-Eve Lapolice :

<https://www.youtube.com/channel/UCyiT5rP5vDbRxISCEQRcvdA/videos>

École Branchée : <https://ecolebranchee.com/petit-guide-debuter-realite-virtuelle-ecole/>

Vers l'atelier  :

<https://edu.cospaces.io/Auth>



LES OUTILS :

PC ou Tablette Android ou iOS
Application CoSpace Edu
Casque de Réalité Virtuelle
Connexion internet



ANIMATEUR : Marc SIMON Erun



marc.simon@ac-strasbourg.fr

